





**Примечание**

**Механизм Global logics** включен в Toolbox для обмена логическими событиями с системами RM4200D. Для новых систем серии 52 эта функция не необходима. Глобальная логика используется также в некоторых вещательных приложениях.

Если несколько систем работают в одной локальной сети, они могут обмениваться глобальной логикой используя команды UDP. Эти устройства должны входить в один проект, тогда конфигурирование их упрощается и у них у всех будет одинаковый идентификатор проекта.



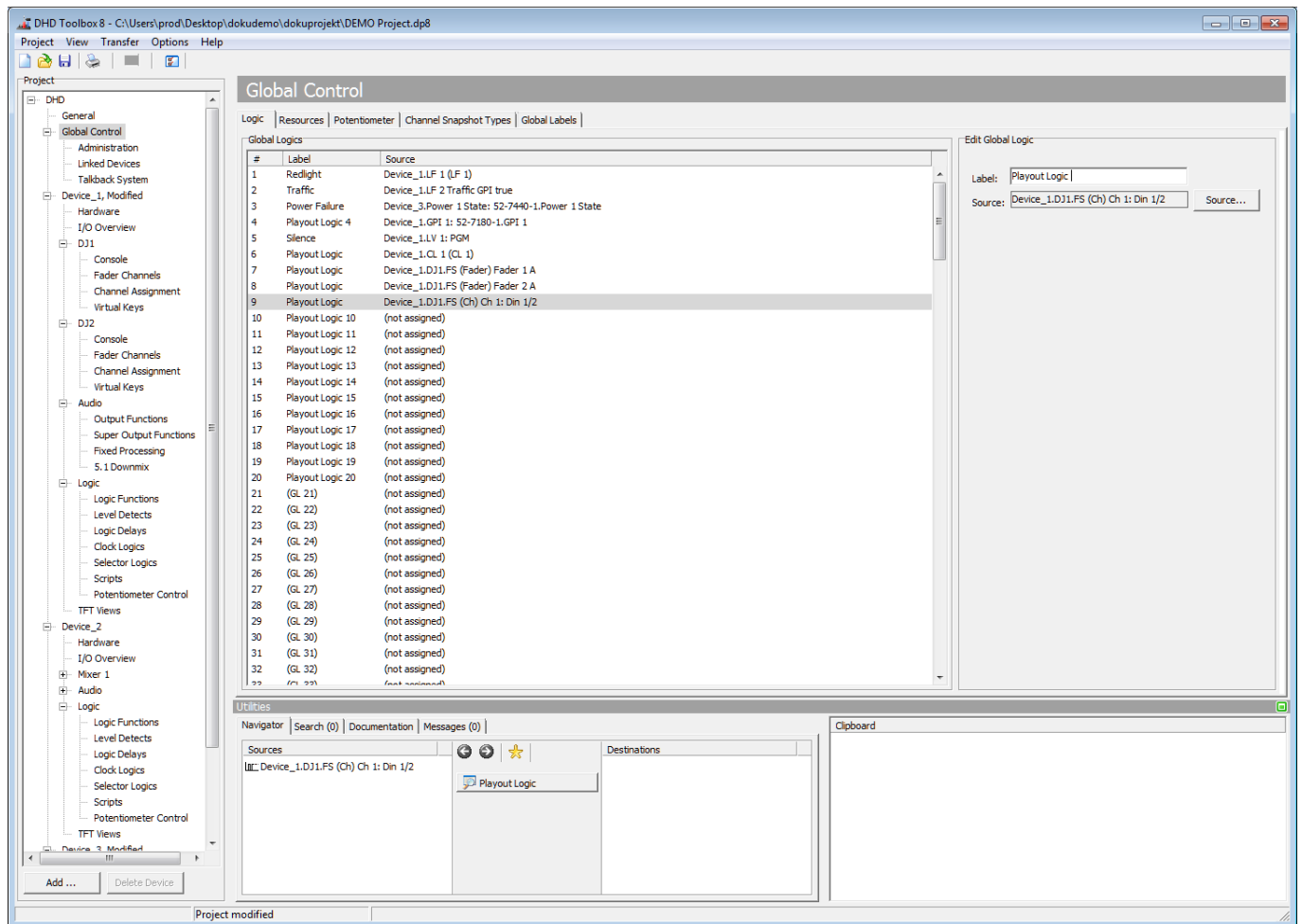
**Примечание**

**Для того, чтобы устройства могли обмениваться глобальной логикой по UDP они должны иметь одинаковые идентификаторы проекта Project ID.**

Максимальное количество глобальных логических функций в проекте - 200. Каждая функция может активироваться любым логическим источником устройства проекта. Все глобальные логические функции доступны в качестве логических источников каждому устройству в проекте.

Для настройки глобальной логики выполните следующие действия:

1. В ветке **Global Control** дерева проекта выберите закладку **Logic**.
2. Выделите в списке **Global Logics** какую-нибудь глобальную логическую функцию.
3. В зоне **Edit Global Logic** задайте имя глобальной логической функции в текстовом поле **Label**.
4. Кликните **Source**, откроется окно выбора логики.
5. Выберите нужный логический источник кликом по нему.
6. Кликните **Assign** или дважды кликните по логическому источнику, или перетащите логический источник в поле **Source**. В результате он будет показан в столбце **Source** выбранной глобальной логической функции.



*Global logics - настройка глобальных логических функций.*

**Page Title:**

Permanent link:

[https://support.dhd.audio/doku.php?id=tb8:global\\_logic](https://support.dhd.audio/doku.php?id=tb8:global_logic)

PDF Generated: 28.07.2020 | Last update: 2020/06/04 10:41