Содержание

PDF Generated: 2020/07/28

Specifications and design are subject to change without notice. The content of this document is for information only. The information presented in this document does not form part of any quotation or contract, is believed to be accurate and reliable and may be changed without notice. No liability will be accepted by the publisher for any consequence of its use. Publication thereof does neither convey nor imply any license under patent rights or other industrial or intellectual property rights.

Page 1/1



Примечание

Механизм Global logics включен в Toolbox для обмена логическими событиями с системами RM4200D. Для новых систем серии 52 эта функция не необходима. Глобальная логика используется также в некоторых вещательных приложениях.

Если несколько систем работают в одной локальной сети, они могут обмениватся глобальной логикой используя команды UDP. Эти устройства должны входить в один проект, тогда конфигурирование их упрощается и у них у всех будет одинаковый идентификатор проекта.



Примечание

Для того, чтобы устройства могли обмениваться глобальной логикой по UDP они должны иметь одинаковые идентификаторы проекта Project ID.

Максимальное количество глобальных логических функций в проекте - 200. Каждая функция может активироваться любым логическим источником устройства проекта. Все глобальные логические функции доступны в качестве логических источников каждому устройству в проекте.

Для настройки глобальной логики выполните следующие действия:

- 1. В ветке Global Control дерева проекта выберите закладку Logic.
- 2. Выделите в списке Global Logics какую-нибудь глобальную логическую функцию.
- 3. В зоне Edit Global Logic задайте имя глобальной логической функции в текстовом поле Label.
- 4. Кликните Source, откроется окно выбора логики.
- 5. Выберите нужный логический источник кликом по нему.
- 6. Кликните Assign или дважды кликните по логическому источнику, или перетащите логический источник в поле Source. В результате он будет показан в стобце Source выбранной глобальной логической функции.

does not form part of any quotation or contract, is believed to be accurate and reliable and may be changed without notice. No liability will be accepted by the publisher for any consequence of its use. Publication thereof does neither convey nor imply any license under patent rights or other industrial or intellectual property rights.

DHD.audio

🚜 DHD Toolbox 8 - C:\Users\prod\Desktop'	\dokudemo\dokuprojekt\DEM(Project.dp8			
Project View Transfer Options Help					
Broinct					
Fioject	Global Control				
E- DHD					
General Control	Logic Resources Potentio	neter Channel Snapshot Types Global Labels			
Administration	Global Logics				Edit Global Logic
Linked Devisor	# Label	Source			
Talkback Sustem	1 Redlight	Device_1.LF 1 (LF 1)			I shely Playout Logic
Device 1 Modified	2 Traffic	Device_1.LF 2 Traffic GPI true			
Hardware	3 Power Failure	Device_3.Power 1 State: 52-7440-1.Power 1 State			Source: Device_1.DJ1.FS (Ch) Ch 1: Din 1/2 Source
I/O Overview	4 Playout Logic 4	Device_1.GPI 1: 52-7180-1.GPI 1		E	
	5 Silence	Device_1.LV 1: PGM			
- Console	6 Playout Logic	Device_1.CL 1 (CL 1)			
- Fader Channels	7 Playout Logic	Device_1.DJ1.FS (Fader) Fader 1 A			
Channel Assignment	8 Playout Logic	Device_1.DJ1.FS (Fader) Fader 2 A			
Virtual Keys	9 Playout Logic	Device_1.DJ1.FS (Ch) Ch 1: Din 1/2			
	10 Playout Logic 10	(not assigned)			
- Console	11 Playout Logic 11	(not assigned)			
- Fader Channels	12 Playout Logic 12	(not assigned)			
- Channel Assignment	13 Playout Logic 13	(not assigned)			
Virtual Keys	14 Playout Logic 14	(not assigned)			
- Audio	15 Playout Logic 15	(not assigned)			
- Output Functions	16 Playout Logic 16	(not assigned)			
- Super Output Functions	1/ Playout Logic 1/	(not assigned)			
 Fixed Processing 	18 Playout Logic 18	(not assigned)			
- 5.1 Downmix	19 Playout Logic 19	(not assigned)			
E- Logic	20 Playout Logic 20	(not assigned)			
Logic Functions	21 (GL 21)	(not assigned)			
- Level Detects	22 (GL 22)	(not assigned)			
Logic Delays	23 (GL 23) 24 (GL 24)	(not assigned)			
Clock Logics	25 (GL 25)	(not assigned)			
- Selector Logics	26 (GL 26)	(not assigned)			
- Scripts	27 (GL 27)	(not assigned)			
- Potentiometer Control	28 (GL 28)	(not assigned)			
IFI Views	29 (GL 29)	(not assigned)			
Device_2	30 (GL 30)	(not assigned)			
Hardware X/O O unit in the second	31 (GL 31)	(not assigned)			
I/O OVEI VIEW	32 (GL 32)	(not assigned)			
The Audio	22 (01 22)	(not continued)		*	
	Litilition				
- Logic Eurotions	Naviestes la 1 m	and the second		Chabrand	
- Level Detects	Navigator Search (0) Docu	mentation Messages (U)	1	Cipboard	
- Logic Delays	Sources	🕒 🙆 🁷 📃 Des	inations		
- Clock Logics	IT: Device_1.DJ1.FS (Ch) Ch	1: Din 1/2			
- Selector Logics		Playout Logic			
- Scripts					
Potentiometer Control					
TFT Views					
Device 3 Modified					
Add Delete Device					
	<u> </u>			1	
Drojec	t modified				

Global logics - настройка глобальных логических функций.

Page Title:

Permanent link: https://support.dhd.audio/doku.php?id=tb8:global_logic PDF Generated: 28.07.2020 | Last update: 2020/06/04 10:41

Page 2/2

Specifications and design are subject to change without notice. The content of this document is for information only. The information presented in this document does not form part of any quotation or contract, is believed to be accurate and reliable and may be changed without notice. No liability will be accepted by the publisher for any consequence of its use. Publication thereof does neither convey nor imply any license under patent rights or other industrial or intellectual property rights.